



LIGA-GRUNDLAGEN

Die folgenden Regeln sollen ein klares Regelwerk und Spielumfeld für das 12 Inch Chargers Hinterhof-Turnier 2020 schaffen. Sie sollen die Spiele „einfach“ aber doch abwechslungsreich, fair, balanciert und spannend halten. Auf manche Erweiterungen wurde bewusst verzichtet, um die differierende Spielerfahrung der Teilnehmer auszugleichen. Das Turnier soll allen Teilnehmern zu aller erst Spaß machen und Frust oder zu frühes Ausscheiden soll vermieden werden.

TURNIERABLAUF

Der eigentlichen Turnierphase ist eine Spielsaison „vorgeschaltet“. Hier spielt jedes Team 2 Spiele gegen jedes andere Team (Hin- und Rückspiel). Dabei werden durch Erfolge (TD, CAS, etc.) Punkte erworben, die im Turnier für die Spiele-Auslosung herangezogen werden. Bei einer ungeraden Anzahl an Teams scheidet die Mannschaft mit den wenigsten Punkten vor dem Start der Play-Offs aus.

So starten diese mit einer geraden Zahl an Mannschaften. Die Zuordnung der Teams zu den Spielen werden anhand des Schweizer Systems durchgeführt. Bei wenigen Teams spielen die mit den meisten Punkten gegeneinander. Gibt es ausreichend Teams spielt das Team mit den meisten Punkten gegen das Team mit den meisten Punkten, gegen das dieses noch nicht gespielt hat.

Oben genannte Vorgehensweisen sind jedoch abhängig von der echten Team-Konstellation und Anzahl und können sich daher noch ändern.

Nach jedem Spiel ist ein **Spielbericht** (*vorbereitetes Formular, wird noch publiziert*) von den Spielern zu befüllen und per Email an die Turnierleitung zu übermitteln (Mailadresse *wird noch publiziert*). Damit werden die Ergebnisse überwacht, regelmäßig publizierte Spielstatistiken generiert und die Teamzuteilungen zufällig berechnet.

SPIELPROTOKOLL, TEAMLISTEN, ETC.

Zusätzlich zu diesen Infoblättern werden noch a) 1 **Ergebnisbogen für das Spielprotokoll**, sowie ein b) **Teamroster** als PDFs im Forum publiziert. Diese sind vor Beginn der Spielsaison (a) und nach jedem Spiel (b) per Mail an die Ligaleitung zu übermitteln. Daraus werden die Spielzuweisungen und eine Statistik errechnet.

ALLGEMEINE REGELN

Sämtliche Spieler, Starplayer und andere Figuren müssen als echte Figuren auf dem Tisch vorliegen. (im besten und wünschenswerten Fall bemalt). Alle das Team veränderten



Würfelwürfe (z.B. Skills, MVP, u.a.) müssen immer unter zumindest vier Augen passieren. Idealerweise werden diese Würfe gleich mit dem aktuellen Kontrahenten abgewickelt.

ZEITRAHMEN DER SPIELE

Es gibt keine zeitlich festgelegte Begrenzung für die Abwicklung der Einzelspiele während der Spielsaison und den Finalspielen. Alle Teilnehmer sollten jedoch bemüht sein, die Spiele möglichst zeitnahe abzuwickeln. Die Turnierführung behält sich das Recht vor bei wiederholter, massiver Überschreitung unterschiedliche Maßnahmen zu setzen.

ZUGELASSENE TEAMS

- Skaven
- Nurgle
- Dwarf
- Elven Union
- High Elf
- Dark Elf
- Woodelf
- Goblin
- Chaos Renegades
- Undead
- Underworld Denizens
- Orcs
- Humans

STARTGUTHABEN

Jedes neue Team verfügt über ein Startguthaben von **1.000.000 Gold**.

WETTER

Das Wetter bei sämtlichen Spielen während des Turniers ist „normales Wetter“.

STADIEN

Während dem Turnier werden die Tabellen ‚Zufälliges Stadion‘ (*Deathzone Season One*) und die Regeln für ein Heimstadion (*Deathzone Season One*) nicht verwendet.

ANREIZE (INDUCEMENTS)

Die Inducements des *Deathzone Season One* Regelwerks sind erlaubt und kommen zur Anwendung.



VERBESSERUNGEN (IMPROVEMENTS)

Diese werden in gewohnter Weise nach jedem Match abgewickelt. Jeder Coach vergibt nach dem Spiel einen zufälligen MVP wie auf Seite 21 des *Deathzone Season One* Regelwerks beschrieben. In Freundschaftsspielen wird kein MVP vergeben. Hat ein Spieler ausreichende Star Player Points erreicht, wird auf der entsprechenden Tabelle auf Seite 22 des *Deathzone Season One* Regelwerks gewürfelt.

STARPLAYER & MVP & STARPLAYER POINTS

Bei ausreichend finanziellen Mitteln im Turnierverlauf können Starplayer zugekauft werden. Im Finale und Semifinale des Turniers sind jedoch keine Starplayer erlaubt. Alle Starplayer aus dem Grundregelbuch und den beiden Deathzones Büchern sind erlaubt. Wollen beide Spieler in einem Spiel denselben Starplayer anheuern entscheidet der Würfel.

FANFACTOR

Der Fanfactor wird bei der Team-Erstellung definiert und kann während der gesamten Spielsaison und während dem eigentlichen Turnier nicht mehr „manuell“ verändert werden.

SONDERKARTEN (SPECIAL PLAYCARDS)

Die speziellen Spielkarten sind im Turnierverlauf nicht erlaubt!

FREUNDSCHAFTSSPIELE

Es können freiwillig Freundschaftsspiele als Trainingsspiele durchgeführt werden. Diese nehmen jedoch keinen Einfluss bzw. keine Auswirkung auf das Turnier (keine Starplayer Points, keine Fanfactor Boni, keine Einnahmen bzw. Geld). Freundschaftsspiele sind nur während der Spielsaison aber nicht mehr während der Play Offs zulässig.

OPTIONALE REGELN

Es kommen keine optionalen Regeln zur Anwendung - Mit Ausnahme von:

- Ansteigende Ausgaben (Spiralling Expenses) (*Deathzone Season One*)
- Kostspielige Fehler (Expensive Mistakes) (*Deathzone Season One*)